



---

## Woordje van de voorzitter

Beste Ravenskeepers,

Het september evenement ligt alweer enkele weken achter ons en alhoewel de weergoden ons op de laatste dag niet gunstig gezind waren hebben we toch een heel goed evenement gehad. De hoogtepunten zijn ondertussen terug te vinden in de foto's op facebook (Robert Berkelmans, nogmaals bedankt!) en ook in de evaluaties, waarin een hoop leuke dingen te lezen waren. Met de verbeterpunten gaan we aan de slag en we zijn uiteraard blij met iedereen die de moeite heeft genomen om de evaluatie in te vullen en daarmee te willen bijdragen aan een nog beter evenement.

Het evenement was uiteraard sowieso niet mogelijk geweest zonder de lange lijst met vrijwilligers die zich met grote en kleine daden hebben ingezet voor het evenement. Zonder op- en afbouwers is er slechts een leeg bos, zonder spelers slechts een lege stad, zonder SL's en monsters slechts een lege werkelijkheid en zonder barpersoneel slechts lege magen. Dus bij deze nogmaals onze dank voor iedereen die in welke vorm dan ook heeft bijgedragen aan het evenement en onze legendarische stad hebben doen verrijzen.

De op zondag natgeregende tenten zijn ondertussen grotendeels opgedroogd en weer opgevouwen en ik denk dat ik ook namens Jean-Baptiste en Jerry spreek als ik zeg dat we blij zijn met de mensen die zijn komen helpen en dat we daarmee voorkomen hebben dat we in juni in (on)bewoonbare schimmelculturen moeten spelen.

Nu we toch vooruit kijken, in het nieuwe jaar is er zoals gebruikelijk de Algemene Leden Vergadering (ALV) deze gaat online gehouden worden. We gaan jullie in de komende Teleraven op de hoogte houden en uiteraard ook nog een formele uitnodiging sturen. Het voordeel van een online-ALV is dat de drempel om er aan deel te nemen heel laag is. En ik snap dat sommige mensen liever levend begraven zouden willen worden dan een paar uur te moeten vergaderen, maar het is serieus minder saai dan je denkt en als je een mening hebt over de vereniging, dat is dat de plek en het moment om er wat mee te doen.

We hopen jullie allemaal, in wat voor setting ook, weer snel te zien en te spreken. Ik mis de flauwe grappen en het Keep-gevoel nou al.

Is het al Keep?

---

## Woordje van de interim Hoofdspel leider

Lieve mensen van Ravenskeep! We zijn alweer twee maanden verder, en ik kan jullie garanderen dat ons spelleidersteam alweer borrelt met inspiratie voor de volgende events. Al jullie gekonkel, gekke capriolen, slimme plannetjes en uitdagende acties hebben ons danig op de proef gesteld tijdens het event, maar ook geleid naar nieuwe richtingen en andere ideeën. Het was ook fijn om weer oude bekenden te zien op de zaterdag en dat we weer allemaal klaar stonden op de zondag met de afbouw om de handen uit de mouwen te steken.

Als spelleider is voor mij altijd de zondag het mooiste moment van het weekend geweest, al sinds de allereerste Ravenskeep. Ik zie de lachende gezichten, hoor de mooie verhalen, en ik word enthousiast aangesproken door mensen die alweer fantastische plannen hebben voor specials en het volgende evenement. Uiteraard zijn er ook dingen geweest die niet goed gegaan zijn tijdens het weekend, en uiteraard heb je weer teveel gedaan met te weinig slaap, maar al die energie laadt me meteen op en zorgt ervoor dat ik weer mijn uiterste best wil gaan doen de volgende keer.

Ik wil jullie alvast bedanken voor de feedback tijdens het weekend en ik kijk er naar uit om binnenkort door de enquête heen te werken en te zien waar de ruimte is om dingen te verbeteren. We hebben daar zelf ook onze gedachtes over, maar we horen natuurlijk ook graag van jullie. Maar ik weet zeker dat er één ding uit gaat komen, en dat is dat jullie voor de volgende keer meer gevechten willen zien. Want dat is iets wat we jullie graag meer hadden willen bieden, maar door een combinatie van factoren was het erg lastig om een goeie, volle bezetting aan figuranten te krijgen. Een deel van die factoren hebben we volgende keer meer in de hand, maar het is aan ons als vereniging om te zorgen dat we voor de volgende events weer meer figuranten krijgen. Dus ik roep jullie graag op om nu al te beginnen met mensen te vragen of enthousiast te krijgen om de volgende Keep te komen. Nieuwe mensen of oud-gedienden, iedereen is welkom!

En dat brengt me op mijn vorige oproep. Tijdens het evenement hebben een aantal mensen zich bij me gemeld om volgende keer te helpen als spelleider, en daar was ik super blij mee. Ik zal ze binnenkort aan jullie voorstellen, evenals de rest van ons team. Ik heb begrepen dat er ook mensen zijn geweest die zich hebben opgegeven via de enquête, en daar zal ik binnenkort dan ook contact mee

opnemen. Desalniettemin laat ik mijn oproep open staan. Mocht je iemand kennen die interesse heeft om spelleider te worden, of voel je zelf de kriebels om op die manier een bijdrage te leveren, dan nodig ik je van harte uit om een mail te sturen naar [ravenskeepdm@gmail.com](mailto:ravenskeepdm@gmail.com) of naar [IC@ravenskeep.nl](mailto:IC@ravenskeep.nl), en dan neem ik snel contact met je op.

Als laatste wil ik graag een klein rondje bedankjes doen. Allereerst het bestuur voor alle beslommingen rondom het evenement. En dan de twee pijlers van onze evenementen, de mensen die zich ingezet hebben voor het onderhoud en de logistiek, en de creatieve geesten die het plot geschreven hebben. En dan komt alles tezamen op het evenement, waarbij de dans van plot, spelers en figuranten hebben geleid tot een uniek verhaal dat alleen maar op Ravenskeep plaats had kunnen vinden. Mijn dank gaat uit naar een ieder die een bijdrage heeft geleverd aan deze dans, of dat nu als een elegante ballerina was of als een dolle stier in een porseleinkast. Ik heb echt pareltjes voorbij zien komen.

Tot de volgende ontmoeting!

Michael Blommaert  
jullie interim HSL

---

## ALV

Zet hem alvast in je agenda! 12 februari van 13:00 tot 17:00 met een pauze van 20 minuten. Hij zal online zijn. In de week van 12 december krijgen de leden een officiële uitnodiging met de agenda. Wil jij er ook bij zijn maar ben je nog geen lid? [Dan kan je hier lid worden om bij de ALV te mogen zijn.](#)

---

## Roelinda is gekozen als leukste NPC in de enquête.

1. Wat was je meest memorabele NPC rol van Call 47?

Call 47 is sowieso één van de meest memorabele events tot nu toe voor mij geweest. Wat dit event echt dat beetje extra voor mij gaf was de Bezorgde Burger Beweging. Ik weet vrij zeker dat ik niet de enige liberaal gerichte persoon ben bij Ravenskeep, maar mijn haat voor het soort beweging dat de BeBuBe was gaf wel goeie inspiratie hoe ik het goed kon persifleren. De reacties van spelers en mede-NPCs rond dit plot waren echt fantastisch Bertha Burger is Bijzonder Bezorgd over de Bangmakende Bovennatuurlijke Boswezens die Bovendien Beloven Benevolent te

Blijven....

## 2. Waarom heb je besloten te gaan NPCen?

Een aantal jaar geleden besloot ik Bertina Buktgraag te laten varen. Ik vond het erg moeilijk om met dat karakter, zonder haar maatje, leuk spel te maken. La Cerise en een aantal Pecunianen waren vertrokken. Bertina was de enige die over was die misschien een priester van Pecunia kon worden, dus ik besloot dat Bertina betere oorden kon gaan zoeken. Er kwam net een timeskip aan, dus dat kwam mooi uit. Ik wilde wat meer leren over hoe ik zou kunnen spelen. NPCs pakken meerdere rolletjes in een event, dus dat geeft een best compleet beeld van wat roleplay eigenlijk inhoudt. Dus, ik besloot: Ik word NPC!

## 3. Wat is er zo gaaf aan de Ravenskeep NPC Crew?

De monstercrew van Ravenskeep is superleuk, gezellig, gevoelig, lief, open en natuurlijk helemaal fan-tas-tisch! Een aantal ervaren monsters, een aantal nieuwelingen die nog wat meer hulp nodig hebben, soms spelers die hun karakter in het spel zijn verloren. Je leert nieuwe mensen kennen, hebt heel veel plezier met elkaar in de tijd dat er even geen plot is. Tussendoor kan je alvast plannetjes smeden voor het volgende deel van je grotere plotje. Je kan rustig aan wat eten, het geschreeuw in de stad veroorzaakt door je mede-monsters, met een grote grijns voorbij laten gaan. Het moment dat iemand terug komt van een hilarisch plot (dankzij de spelers natuurlijk ) met grote verhalen hoe het plot veel beter is gegaan dan de bedoeling was, is altijd leuk om te zien. Het kan best zwaar zijn om 5 minuten na een gevecht te worden opgeroepen om een ander plot in te starten, maar het is het zó ontzettend waard! Je weet van te voren wat voor plots er komen, waar je je van te voren dus ook op kan voorbereiden. De voorpret kan niet vroeg genoeg beginnen!

## 4. En vanzelfsprekend, waarom kies jij voor Ravenskeep?

Heel eerlijk, Ravenskeep is op 1 event na mijn enige larp geweest sinds ik ben meegesleept door Rien en de Pirate Crew zo'n 8 jaar geleden. Ik heb 2 karakters gespeeld tot nu toe en voor de rest alleen maar gemonsterd. Voorlopig zie ik dat niet veranderen! Ik vind het gewoon erg gezellig bij Ravenskeep. Iedereen is lief, iedereen is een beetje (of een beetje meer) gek, en boven alles, Ravenskeep is gewoon de beste LARP die ik heb ervaren.

---

## De K'var zijn verkozen tot de leukste spelers van Call 47 in de enquête.

1. We voelen ons vereerd! De K'var zijn een groep vredelievende boselven die van oorsprong in vrede en welvaart in een geïsoleerde stam wonen. De cultuur is er een van rituelen, tradities en feestdagen waarbij Sylvana veelal centraal staat.

Door het geïsoleerde bestaan van de K'var zijn we wat wereldvreemd en naïef maar ook erg behulpzaam en nieuwsgierig.

## 2. Wat maakt de K'var zo leuk?

Wat wij leuk vinden aan het spelen van een K'var is o.a. de spontaniteit, saamhorigheid, onschuld, behulpzaamheid en naïviteit die ons in allerlei (on)handige situaties brengt waarbij we het heel fijn vinden dat we altijd een fijne stevige basis (mede K'var) hebben om op terug te vallen. Daarnaast zijn er echt zoveel toffe spelers op Ravenskeep met leuke ideeën en spel die ons daarbij betrekken en dat is echt awesome!

## 3. Waarom zijn jullie de K'var begonnen?

Het oorspronkelijke idee achter de K'var was om een groep neer te zetten die er wild, barbaars en primitief uitzien en klinkt maar eigenlijk heel pacifistisch, hippie-achtig, behulpzaam, intelligent en knuffelbaar zijn.

## 4. En vanzelfsprekend, waarom Ravenskeep?

Sommige K'var vragen zich dat IC elk event opnieuw af! haha Ravenskeep is een evenement waar veel kan en mag. Waar eigen ideeën en initiatieven naar ons idee welkom zijn, aangemoedigd worden en altijd leuk ontvangen worden door andere spelers en SL's. Het is een evenement waar we altijd enorm naar uitkijken en waar we ook altijd veel voorpret aan beleven. Dus... is het al Keep?

---

## Data

12 februari 2023: ALV 2022

31 mei t/m 4 juni 2023 - Ravenskeep Call 48

13 t/m 17 september 2023 - Ravenskeep Call 49



### Contact:

Voorzitter: Martin Hillenga - voorzitter@ravenskeep.nl

Penningmeester: Robert Thijssen - penningmeester@ravenskeep.nl

Secretaris: Vera Groot - secretaris@ravenskeep.nl

Hoofd Logistiek (HLO): Jean Baptiste Aarssen en Jerry Liersen - hlo@ravenskeep.nl / logistiek@ravenskeep.nl

Hoofd Spelleider interim (HSL): Michael Blommert - hsl@ravenskeep.nl / IC@ravenskeep.nl

Raad van Advies: Lionne Braak, Joy Phillips, en Mark Dzoljic - RaadvanAdvies@ravenskeep.nl

[unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

---

This email was sent to <<Email Address>>  
[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)  
Ravenskeep Adventures · Helmbloemlaan 9 · Vleuten, Utrecht 3452BR · Netherlands

